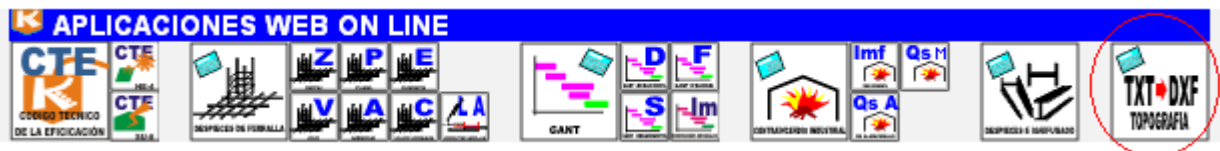
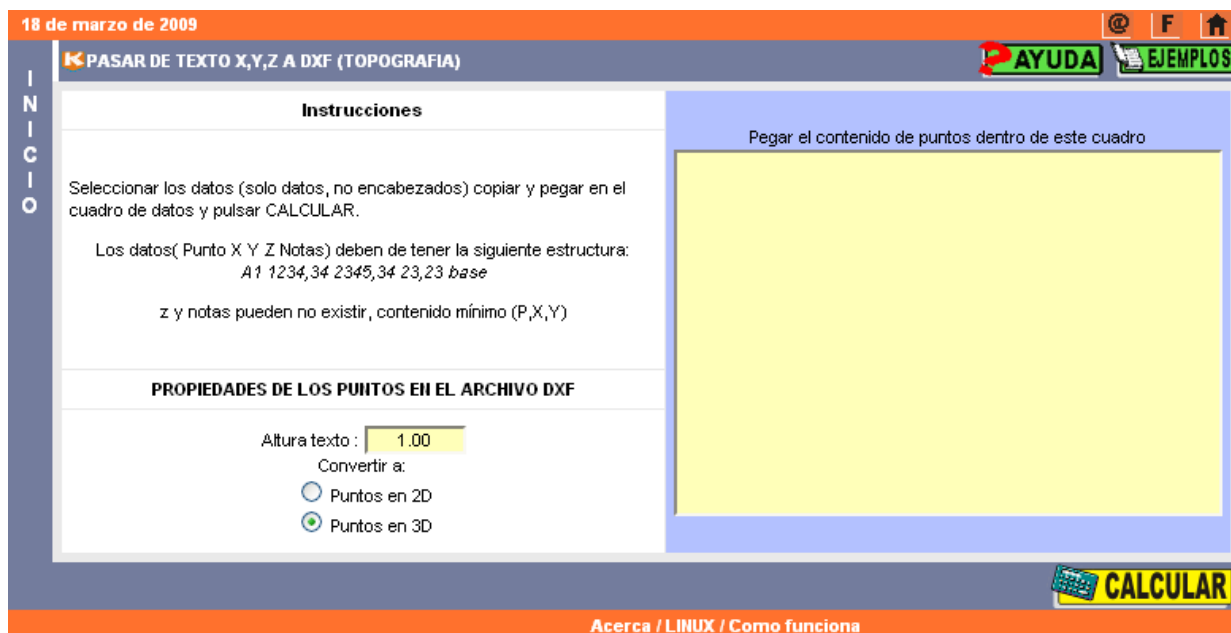


CREAR UN DXF A PARTIR DE DATOS TXT

Entrar en la página <http://www.konstruir.com/>



Seleccionar Topografía TXT -> DXF



Seleccionar “Puntos en 3D” y la altura de texto 1,30 mm

Ir a la página www.konstruir.com

Pegar los datos

18 de marzo de 2009

PASAR DE TEXTO X,Y,Z A DXF (TOPOGRAFIA)

AYUDA **EJEMPLOS**

INICIO

Instrucciones

Seleccionar los datos (solo datos, no encabezados) copiar y pegar en el cuadro de datos y pulsar CALCULAR.

Los datos(Punto X Y Z Notas) deben de tener la siguiente estructura:
A1 1234,34 2345,34 23,23 base

z y notas pueden no existir, contenido mínimo (P,X,Y)

PROPIEDADES DE LOS PUNTOS EN EL ARCHIVO DXF

Altura texto : 1.3

Convertir a:

☐ Puntos en 2D

☒ Puntos en 3D

Pegar el contenido de puntos dentro de este cuadro

1	536857,910	4692735,741	511,413	muro
2	536858,066	4692736,101	511,942	muro
3	536861,706	4692734,476	511,363	muro
4	536865,949	4692732,534	511,206	muro
5	536866,127	4692732,746	511,699	muro
6	536875,869	4692729,261	511,321	muro
7	536876,005	4692729,545	511,696	muro
8	536891,262	4692724,145	511,182	muro
9	536891,384	4692724,446	511,691	muro
10	536891,599	4692724,337	511,940	muro
11	536886,969	4692713,548	511,511	muro
12	536887,000	4692713,519	511,936	muro
13	536887,210	4692713,457	511,915	muro
14	536887,194	4692713,430	512,227	muro
15	536882,983	4692703,741	511,822	muro
16	536883,038	4692703,717	512,231	muro

CALCULAR

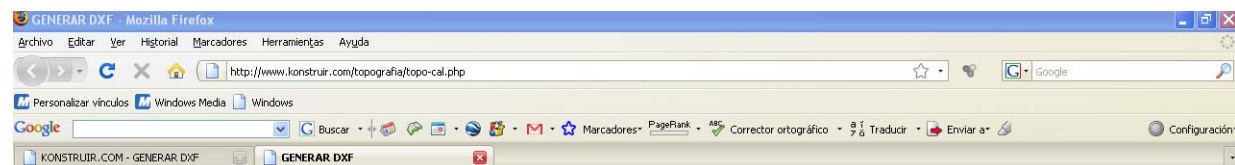
Acerca / LINUX / Como funciona

14	536887,194	4692713,430	512,227	muro
15	536882,983	4692703,741	511,822	muro
16	536883,038	4692703,717	512,231	muro

CALCULAR

LINUX / Como funciona

Pulsar en “CALCULAR”



FICHERO DXF CREADO EN EL SERVIDOR

Se ha creado el fichero en 3 dimensiones.

Con una altura de texto de 1.3.

[DESCARGAR FICHERO DXF CREADO \(./DXF/0000154817.dxf\)](#)

En el fichero se ha creado 4 capas: una PUNTOS que contiene los puntos dibujados, NUMEROS donde esta el texto que refleja el numero de punto, COTAS esta contenida en ella el texto de la coordenada Z y la capa CODIGOS donde están almacenadas las anotaciones de los puntos.

Al abrir el dibujo, hay que hacer un zoom extensión para visualizarlo.

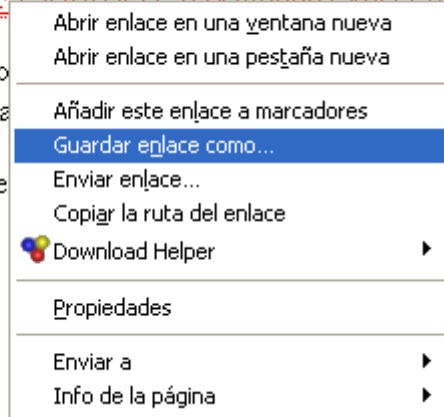
El programa calcula creando las capas de Puntos, Números, Cotas y Códigos

Con una copia de CADT de 1.0.

DESCARGAR FICHERO DXF CREADO (../DXF/0000154817.dxf)

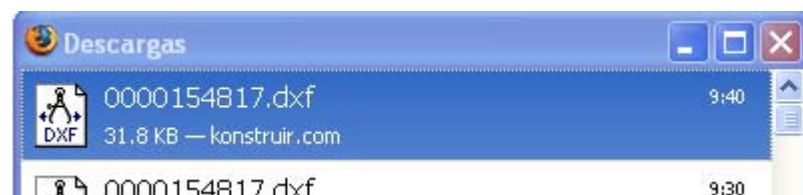
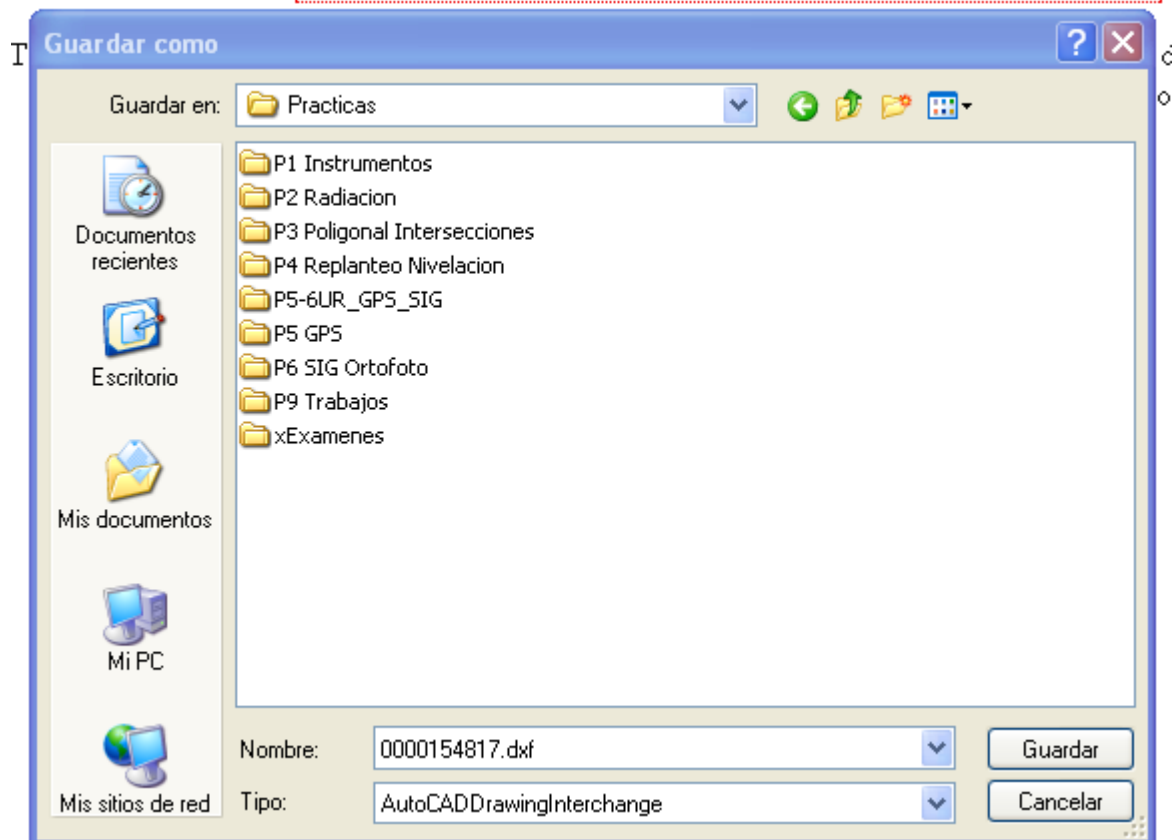
puntos dibujados, NUMEROS de la capa CODIGOS donde están a

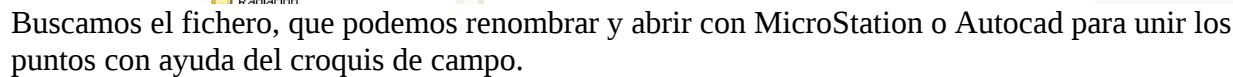
Al abrir el dibujo, hay que hace



Guardamos el fichero dxf situándonos sobre “Descargar fichero DXF creado(...)” y con el botón derecho del ratón seleccionar “Guardar enlace como”

DESCARGAR FICHERO DXF CREADO (../DXF/0000154817.dxf)





AYUDA Convertir datos X,Y,Z (topografía) en un archivo DXF - Mozilla Firefox

http://www.konstruir.com/topografia/topo-ayu.php

Portal Libre y gratuito sobre construcción en España.
Fotografías de ejecución, diccionario, proveedores,
utilidades de cálculo on line, y más...

Konstruir.com
Compartiendo ideas sobre Construcción

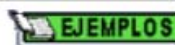
K AYUDA Convertir datos X,Y,Z (topografía) en un archivo DXF

 Esta utilidad nos permite convertir un datos con formato x,y,z de texto en un archivo de dibujo del tipo DXF donde los puntos están dibujados en las coordenadas que marcan los datos aportados.

Las instrucciones son: seleccionar los puntos que se desean convertir en la estructura (punto x y z notas), en un origen que puede ser: excel, word, edit o cualquier programa que permita seleccionar datos y copiar, colocarnos en la zona indicada y (botón derecho del ratón) pegar, a la hora de seleccionar los datos que sean solo datos de coordenadas, no encabezados, ponemos las características del dibujo que son: la altura del texto en el dibujo, así como si se quiere los puntos en 2 ó 3 dimensiones y pulsar Calcular.

NOTA: los datos de z y notas pueden no existir, contenido mínimo (P,X,Y)

FUNCIONES DE LA APLICACION

 CALCULAR	El botón Calcular nos crea el archivo DXF que nos permite descargarlo del servidor.
 EJEMPLOS	El botón Ejemplos nos muestra algunos ejemplos realizados con la aplicación, en los cuales se puede observar: los datos de origen, procesos de cómo se introdujeron y los resultados.
 AYUDA	El botón Ayuda muestra esta pantalla.

Terminado

EJEMPLOS - CONVERTIR DATOS TIPO X,Y,Z A ARCHIVOS DXF. - Mozilla Firefox

http://www.konstruir.com/topografia/topo-eje.php

Portal Libre y gratuito sobre construcción en España.
Fotografías de ejecución, diccionario, proveedores,
utilidades de cálculo on line, y más...

Konstruir.com
Compartiendo ideas sobre Construcción

K EJEMPLOS CONVERTIR DATOS TXT TIPO X,Y,Z A ARCHIVOS DXF.

 Se presentan varios ejemplos de los procesos de la aplicación, así como, del proceso detallado de funcionamiento de la misma.

EJEMPLO DE INTRODUCCION DE DATOS En este ejemplo se muestra en un archivo .PDF las secuencia de introducción de datos.

[eje-topo2.pdf](#)

EJEMPLO PUNTOS CONVERTIDOS En este ejemplo en una página los puntos en texto en una hoja de cálculo y en la siguiente ya dibujados en un archivo de dibujo.

[eje-topo1.pdf](#)

Terminado